DA BAI / PRIVATE JOURNAL

大白私刊

日刊 / 2026-11-05

评估AI，要看事情何时真正做完



正式刊 · 第 001 期

把值得读的事，留给自己的时间。

正式刊 · 第 001 期 · 2026-11-05 · 2026年11月5日

评估AI，要看事情何时真正做完

2026-11-05 · 内容截止 2026年11月05日 20:57 北京时间

从这里开始

Artificial Analysis 的 Time per Task 按任务权重、词元量和端点输出速度估算，其请求耗时不含请求之间的工具运行时间。编辑建议，比较自己使用的工具时，可以另记从发起任务到通过验收的完整用时，并保留返工与失败记录。 2026 年 11 月 2 日播出的第 008 期节目探讨了 AI 短剧工具的简化趋势。尽管运镜库等预设降低了操作门槛，但向阳乔木提醒创作入门不等于人人赚钱，仍需理性看待工具与收益的关系。

本期目录

评估AI，要看事情何时真正做完

当运镜变成预设选项：AI工具简化下的创作门槛

关注更新

评估AI，要看事情何时真正做完

AI与工具

设想同一个小任务交给两种工具：一份回答很快出现，打开文件却发现还要补充配置；另一份来得慢些，交到手上就能继续用。前者可能需要更多返工，整项工作反而更晚完成。这样的设想提醒我们，比起单次请求的吐字快慢，更值得记录的是任务何时真正可用。

指标估算与实际耗时的温差

阅读耗时评测时，先看清指标覆盖哪一段流程。以 Artificial Analysis 所提供的方法说明为例，其单任务耗时（Time per Task）并非逐项运行基准测试的真实端到端计时，而是结合基准任务权重、预估的回答与推理词元量，按代表端点输出速度推算出的平均完成时间〔1〕。更关键的是，其请求耗时指标并不包含请求之间工具运行所消耗的时间〔1〕。这意味着，榜单上的微小差距无法直接兑换成你桌面上的省时感受。

在自己的工作流中跑一次真实测试

下面是编辑建议的一种比较办法：从给出明确任务开始计时，直到交付物通过预先写明的检查为止，并把等待回答、工具执行和人工修改的时间分别记录。

假设在相同输入、修改范围和验收规则下，一种工具响应迅速，却遗漏了启动参数，后续还要追问修补；另一种生成稍慢，却一次给出可运行的答案。前者的完整耗时可能更长。这是设想场景，不是一场已经发生的产品对决。对简单的文本润色，也可以先观察增加推理等待是否带来了可见的质量提升，再决定是否采用更复杂的设置。

建立一份看清瓶颈的小账本

可以先用一份简单记录寻找工作流的瓶颈。编辑建议每次记下任务类型、首次回答完成时间、最终验收时间、返工次数，以及仍不可靠的环节。模型未能完成、最后由人接管的任务，也保留在记录里。

积累几份记录后，再把短文改写、跨文件修改和资料核查分开看：时间花在哪里，哪些问题反复出现？这些记录可以成为选择工具的依据，也可能提示我们先整理输入材料或改进检查办法。

出处

Artificial Analysis | Benchmarking Methodology

当运镜变成预设选项：AI工具简化下的创作门槛

深度专题

在 2026 年 11 月 2 日 发布的第 008 期节目中，对谈者就 AI 视频与短剧制作的新变化展开了探讨。随着工具逐步将镜头位移和角度封装为现成功能，原本繁重的描述门槛正在下降，但这一技术演进与创作者能否真正立足并获得回报，仍然存在明确的界限〔1〕。

界面功能对提示词操作的替代

在当期讨论中，歸藏结合自身实践谈及工具界面的变化。他提到自己此前有一段时间未做较长视频，后来在试用即梦 AI 短剧工作室时，体验了其中的运镜库和多角度选项。在构想分别聚焦沙发与单人椅的画面时，原本需要精细编写推移参数与角度提示词的过程，被简化为在环形角度中选择生成的图像，使得部分复杂操作得以在界面直接完成。歸藏认为这些成熟规则被内置进产品后降低了提示词门槛。这段经历属于他的体验，所述界面对应当时试用的版本；不能据此推断工具能够替代整体叙事安排或保证产出〔1〕。

创作门槛降低与收益预期的厘清

预设运镜与多视角生成让视觉尝试变得更为轻便，也为小规模团队提供了更多可能。然而对谈中向阳乔木特别提醒，创作入门并不等于人人都能赚钱〔1〕。节目中，向阳乔木还谈到一些以教学培训为名的收费现象。编辑建议，读者在审视这类技术进展时，应将界面的操作便利与核心的故事构建能力清晰区分开来，保持平实预期，避免将工具易用性等同于商业变现的确定性。

出处

词元之外 #008 · AI短剧讨论 · 2026-11-02

关注更新

关注动态

以下为已收集的关注账号视频标题，保留原标题与原链接。未取得完整字幕，不据此确认标题中的消息或判断。

- 《绿梦时空之声》T0主C布雷兹全面攻略！刀刀烈火无敌轮椅！机制&操作手法&配队&装备&命座全讲解！ · 382785675 · 2026-11-05T04:00:29+00:00
- 美国中期选举民主党狂胜，特朗普惨败，问题出在哪？ · 22951634 · 2026-11-05T03:36:35+00:00
- 《毁灭吧！向日葵！》 · 97213827 · 2026-11-05T03:00:00+00:00
- 【异环】曳尔沐综合测评：大号鉴定师！武器对比+技能解读+空幕选择+觉醒提升！ · 43222001 · 2026-11-05T02:21:36+00:00
- 一口吞掉小鸭子？！什么鱼这么猛？【主播说三农】 · 1343321779 · 2026-11-05T02:21:05+00:00
- 【异环1.5】曳尔沐详细攻略 · 3546583140403261 · 2026-11-05T01:43:41+00:00
- AI 圈变天？GPT-6.2 被曝本周五登场，Gemini 4 Flash 也藏不住了！ · 3706929260006322 · 2026-11-05T01:35:44+00:00
- 美国中期选举、近期救市政策及五中全会｜当前宏观经济形势与热点分析 · 504018708 · 2026-11-05T01:04:06+00:00
- 《棕色尘埃2》斐桀详细解读+抽取推荐！未来可期，但萌新可安心跳过！全新粉末商店兑换的优先度推荐！ · 382785675 · 2026-11-05T01:00:00+00:00
- 歧路旅人大陆的霸者：真神伪神开启，Ex光奥爹复刻，还有每日单抽 · 9725046 · 2026-11-05T00:30:00+00:00
- 黑桐谷歌【影之刃零】全收集一周目最高难度 12 BOSS 荆野 · 43536 · 2026-11-04T19:08:58+00:00
- 【大巴扎】海狗沙龙锐评S20更新 · 19203673 · 2026-11-04T17:28:07+00:00

- 【直播回放】今日铁砧子枫，水槽无战事 2026年11月04日19点场 · 263271191 · 2026-11-04T16:59:35+00:00
- 【原神】妖精绿艾速刷（共79+5个）瓦列里 突破材料 · 1773346 · 2026-11-04T16:53:13+00:00
- 【原神】析晶褶伞速刷（共75+5个）米提亚 突破材料 · 1773346 · 2026-11-04T16:49:47+00:00
- 开局一根棍，装备全靠捡，末日重生之我在肯塔基州大杀四方 · 46625800 · 2026-11-04T16:27:21+00:00

出处

《绿梦时空之声》T0主C布雷兹全面攻略！刀刀烈火无敌轮椅！机制&操作手法&配队&装备&命座全讲解！ · 2026-11-05
美国中期选举民主党狂胜，特朗普惨败，问题出在哪？ · 2026-11-05
《毁灭吧！向日葵！》 · 2026-11-05
【异环】曳尔沐综合测评：大号鉴定师！武器对比+技能解读+空幕选择+觉醒提升！ · 2026-11-05
一口吞掉小鸭子？！什么鱼这么猛？【主播说三农】 · 2026-11-05
【异环1.5】曳尔沐详细攻略 · 2026-11-05
AI 圈变天？GPT-6.2 被曝本周五登场，Gemini 4 Flash 也藏不住了！ · 2026-11-05
美国中期选举、近期救市政策及五中全会｜当前宏观经济形势与热点分析 · 2026-11-05
《棕色尘埃2》斐桀详细解读+抽取推荐！未来可期，但萌新可安心跳过！全新粉末商店兑换的优先度推荐！ · 2026-11-05
歧路旅人大陆的霸者：真神伪神开启，Ex光奥爹复刻，还有每日单抽 · 2026-11-05
黑桐谷歌【影之刃零】全收集一周目最高难度 12 BOSS 荆野 · 2026-11-04
【大巴扎】海狗沙龙锐评S20更新 · 2026-11-04
【直播回放】今日铁砧子枫，水槽无战事 2026年11月04日19点场 · 2026-11-04
【原神】妖精绿艾速刷（共79+5个）瓦列里 突破材料 · 2026-11-04
【原神】析晶褶伞速刷（共75+5个）米提亚 突破材料 · 2026-11-04
开局一根棍，装备全靠捡，末日重生之我在肯塔基州大杀四方 · 2026-11-04

大白私刊 · 把值得读的事，留给自己的时间。